

## Les gremlins du château de Corserey

Au château de Corserey vivaient des gremlins. Leur vie quotidienne était calme et sans problème. Les gremlins étaient très gentils mais aussi très sensibles au soleil et à l'eau. Ils ne devaient pas manger après minuit sinon ils se transformaient en mogwai.

Les mogwais étaient le contraire des gremlins: ils étaient très méchants. Il ne fallait surtout pas chercher les gremlins sinon vous alliez les trouver...Les gremlins étaient très intelligents car ils avaient produit un médicament qui leur permettait de rester des gremlins face au soleil. Le médicament s'appelait : [la crème solaire](#).

Dans la ville de Fribourg vivaient les humains. Un jour, Louis qui habitait dans la ville est allé à la bibliothèque et est tombé sur des renseignements sur les gremlins !

Il a lu le livre et a vu que les gremlins avaient produit ce médicament très rare. Louis voulait s'emparer de ce remède contre les coups de soleil et devenir riche en les vendant. Il a aussi remarqué que certains mots étaient tellement petits qu'ils étaient illisibles. Ces mots paraissaient très importants : << Il ne fallait surtout pas mouiller les gremlins sinon ils allaient se multiplier. >> Louis pensa qu'en les mouillant, ils allaient tous mourir mais la réalité était loin de ça ... Il partit à la recherche des gremlins avec son livre qu'il continua à lire pendant tout le chemin. Le deuxième chapitre du livre s'intitulait << le comportement des gremogwai > Louis avait compris que les quatre premières lettres faisaient le début de : gremlins mais le reste, il n'avait pas compris.

Louis arriva au château et là ... Tous les gremlins qui faisaient quelque chose se sont arrêtés net...et l'ont observé pendant cinq longues minutes. Puis les gremlins se sont réfugiés en disant le mot : **fourchette** ! (Leur cri quand ils sont en danger).

Louis a vite pris le jet d'eau qui se trouvait à côté de lui et a aspergé tous les gremlins ... Mais en les mouillant, ils se sont multipliés au lieu de mourir et se sont transformés en mogwai. Puis, ils ont attaqué Louis sans défense. Au bout d'un moment, il s'est évanoui ! Les mogwais sont retournés à leurs travaux de production de crème solaire. Au bout de trois heures, les mogwai sont redevenus des gremlins et Louis s'est finalement réveillé et a pu partir discrètement.

De retour au village, Louis est allé chercher du renfort pour tuer les gremlins, mais il ne savait toujours pas comment il allait faire pour les tuer. L'homme se replongea dans son livre. A la fin de sa lecture, il trouva comment les tuer. Il fallait leur enlever le stock de crème solaire pour qu'ils meurent tous au soleil !!!

Accompagné de renforts, Louis s'en alla pour tuer les gremlins. Pendant ce temps les gremlins avaient terminé le stock de crème solaire. Du coup Louis et les renforts allaient être servis.

Quand ils sont arrivés au château, ils ont dévalisé le stock de crème solaire et l'endroit de fabrication. Ils sont ensuite partis et quelque mois plus tard tous les gremlins étaient morts car ils n'avaient plus de médicament contre le soleil.

Voilà pourquoi aujourd'hui nous n'avons plus de gremlins sur terre mais nous avons la crème solaire.

**FIN ...**

Lucile et Delinda

# LE CYCLOPE DE L'ARBOGNE

Jadis, en 1715, à côté de la rivière de l'Arbogne, il y avait un château. Ce château était immense. À l'intérieur, il y avait Grégory le cyclope. Il faisait 7 mètres de haut.

Ces mots arrivèrent aux oreilles d'un homme courageux, muni d'une hache, d'un grapin et d'un arc. Il avait une armure en métal qui protégeait tout son corps. Au début, il faisait comme s'il n'avait rien entendu, car ça faisait des années qu'il ne s'était pas battu. Les habitants du village ont insisté car c'était la seule solution pour vaincre Grégory. Le cyclope volait de l'or, il dévorait les personnes et il était terrifiant. Grégory semait la terreur dans la Suisse entière. Arbogne voulait se battre car il était terrifié à l'idée de se dire que des gens se faisaient voler. Il avait horreur de ça. Il a pris son courage à 2 mains et il est allé s'entraîner.

Il est parti vers la forêt la plus proche. L'homme s'est entraîné sur les arbres avec un grapin et un arc. Il s'entraîna aussi à viser les rochers avec une hache. Avec son couteau, il attaqua les ennemis du village. Deux ans plus tard, il était enfin prêt ...

Il est allé à la porte du château et entra. Le cyclope fut surpris. L'humain lui demanda :

-Pourquoi Grégory voles-tu de l'or et de l'argent ?

-Car ça me fait plaisir de faire du mal aux humains, ils prennent trop de place dans ce monde si vaste, répondit Arbogne.

Arbogne n'était pas du même avis du tout. Grégory était furieux, il décida d'attaquer le cyclope. Le géant essaya de le balayer d'un revers mais l'homme courageux s'est protégé avec son bouclier résistant. Arbogne avait pris son grapin et s'accrocha à l'un des murs. Il prit son arc pour couper le doigt de Grégory. Il était énervé et donna un coup dans les côtes à Arbogne. L'homme eut une côte cassée, mais il s'est tout de même accroché à lui et lui a transpercé l'épaule. Le géant de 7m a crié d'une voix si forte que Arbogne éjecta. Il se releva et le tua d'un deuxième coup de hache dans la tête et le déchiqueta. Arbogne était soulagé et put enfin se reposer quelques minutes. Il retourna dans son village. Tout le monde était choqué de ses blessures. Ils lui demandèrent ce qui s'était passé, mais aucune réponse...

Arbogne était trop fatigué pour leurs répondre. Il rentra donc chez lui. Le soir venu, il décida d'aller se coucher. Le lendemain, il ne s'est jamais réveillé ... car ses blessures étaient trop graves. Un paysan était allé frapper à la porte d'Arbogne pour le féliciter de son exploit. Mais personne n'a répondu. Il demanda à des hommes plus musclés de défoncer la porte pour savoir ce qu'il s'est passé. Ils ont vu le corps sans vie d'Arbogne. Quand les habitants du village ont entendu la terrible nouvelle, ils décidèrent en son honneur de donner son nom à la rivière du village et de détruire le château de Grégory. Voilà pourquoi la rivière se nomme ainsi depuis toujours...

FIN

## *Une fée maléfique à la salle de gym de Noréaz*

Notre histoire se déroule à la salle de gym de Noréaz. Cette légende jadis, s'est passée en 2002. Drac était une fée maléfique, méchante et toute petite. Elle vivait dans la halle de sport. Elle mangeait les enfants et elle les manipulait avec la pensée.

Drac avait des serpents sur la tête et des araignées, ce qui faisait peur aux enfants.

Mark lui était timide mais curieux. Il ne le savait pas encore qu'il avait un pouvoir. Celui de ne pas se faire manipuler par Drac. Mark était le plus petit de sa classe et il se faisait harceler par les plus grands parce qu'il était noir.

Un jour, lors d'une leçon de sport, il a dû aller ranger des petits tapis, pendant que les autres élèves allaient se changer dans les vestiaires.

La maîtresse avait fermé le local et Mark resta coincé à l'intérieur. C'est là qu'il rencontra Drac la fée maléfique. Elle avait un sourire malicieux, ce qui mettait le petit garçon mal à l'aise.

Mark avait raison de se méfier car la fée Drac essaya tout de suite de le manipuler avec la pensée. Mais la fée ne savait pas que Mark avait le pouvoir de ne pas se faire manipuler donc elle essaya mais n'arriva pas, ce qui provoqua sa colère. Elle s'est mise dans une colère noire. Mark essaya de la raisonner, mais il n'y est pas parvenu.

Mark devait prendre une décision : la tuer ou la laisser vivre. Il a rapidement pris sa décision car il était en danger. Le petit garçon avait choisi de la tuer. Il avait une idée dans la tête, mais c'était difficile de réfléchir le ventre vide.

Pendant ce temps les serpents de Drac étaient en train de préparer un poison pour Mark. Le garçon allait vers l'endroit où la fée et ses compagnons étaient en train de cuisiner. Mark se cacha pour les regarder. Il n'était pas très fier de ce qu'il a fait. Tombé dans un piège pareil, ce n'était pas très malin. Alors il décida de faire semblant de n'avoir rien vu.

Mark demanda à Drac de se diriger vers lui mais elle voulait d'abord qu'il boive la potion de ses serpents. Mark qui avait plus d'un tour dans sa poche venait d'avoir une solution. Il prit le poison et il le lança sur Drac. Drac commença à crier mais il ne fallut pas plus de deux minutes pour que la fée meurt à cause du poison.

Pendant ce temps-là, le meilleur ami de Mark s'était rendu compte que Mark avait disparu, il appela la maîtresse. La maîtresse qui était très inquiète, retourna dans le local. Elle retrouva le petit garçon terrorisé de ce qui s'était passé avec cette maudite fée.

Quand Mark raconta ce qui s'était passé à sa classe, ils étaient tous sans voix. Tout le monde applaudit le courageux petit garçon. Depuis ce jour-là, plus personne ne se moqua de Mark.

Mais l'esprit de Drac restera pour toujours dans les vestiaires et c'est pour ça que nous entendons des bruits dans les vestiaires de la salle de gym de Noréaz.

**FIN**

Ysaline et Servanne

## LA GUERRE DES 3 ÉLÉMENTS DE LA GOILLETTE

Notre légende se déroule dans un cratère de l'an 1696 dans lequel vivait une créature aquatique prénommée Goillette.

Autour de cet endroit vivaient d'autres créatures : un dragon qui se nommait Cyclone et un oiseau de feu qui s'appellait Phénix. Ces 3 créatures avaient chacune un surnom : Cyclone la terreur du vent, Phénix le futur roi du royaume céleste de feu et Goillette, le seigneur de l'eau.

Phénix avait un plumage en feu et une crête de flamme. Il faisait 2 mètres et il pouvait créer du feu à volonté. Cyclone avait une crête grise et il faisait 3 mètres. Il pouvait contrôler le vent.

Dans le cratère était déposée une pierre de puissance. Ceux qui la possédaient devenaient plus puissants. Phénix et Cyclone avait entendu parler de cette pierre de puissance et voulurent s'en emparer. Phénix et Cyclone s'étaient rendus au cratère, mais celui-ci était rempli d'eau. Phénix et Cyclone trouvèrent cela bizarre.

Les créatures n'ont pas repéré la pierre de puissance. Cyclone et Phénix ont remarqué que la pierre était cachée à un endroit précis. Ils se sont rendus compte qu'ils cherchaient la même chose.

Et là, le combat commença !!! Le futur roi du royaume céleste de feu et la terreur du vent commencèrent à combattre. Tout d'abord, Phénix lança la première attaque. Cyclone n'a pas eu le temps d'esquiver la flamme qui avait été lancée par Phénix. Le futur roi du royaume céleste de feu avait visé sur un endroit précis. Il avait lancé sur l'aile droite de la terreur du vent. C'était son point faible car il savait mieux voler de l'aile droite car ses pouvoirs du vent ont été placés dans son aile droite. Cyclone était déjà désavantagé. Le combat continua pendant 4 jours et 4 nuits. Mais Cyclone pouvait se régénérer 1 fois dans toute sa vie.

Le 5<sup>ème</sup> jour, Goillette fit son apparition. Le seigneur de l'eau faisait la même taille que la créature de feu. Il avait une longue queue bleue, une escarboucle qui lui servait de luminosité et un aileron qui lui était utile pour se guider sous l'eau. Goillette n'était guère puissant pour vaincre les 2 créatures au même temps alors...

...Goillette utilisa la pierre de puissance. Mais le seigneur de l'eau utilisa un enchantement inconnu qui s'intitulait : le pouvoir éternelle. C'est pourquoi, le futur roi du royaume céleste de feu et la terreur du vent ont dû faire alliance. Goillette n'était jamais à court d'énergie et de pouvoirs. Alors... Phénix et Cyclone ont tenté le tout pour le tout. En fait, ils ont fait une attaque combinée. Ils ont bien réussi à affaiblir Goillette. Mais Goillette leur a infligé une attaque qui les a tués tous les deux.

Deux ans plus tard, Goillette a pu récupérer ses forces. Mais il pouvait mourir à tout moment. Le seigneur de l'eau a réussi à créer son propre clan.

Peu après, sa blessure s'est réouverte et il mourut à cause d'une hémorragie. Voilà pourquoi l'étang s'intitule l'étang de la Goillette.

# FIN

Nolan et Bryan

## La licorne de la forêt de l'Arbogne

Il était un fois une licorne qui s'appelait Lili. Elle habitait sur un nuage avec sa famille et ses amis. Mais un jour une autre licorne a poussé Lili du nuage. Elle est tombée dans la forêt de l'Arbogne. Ses proches n'avaient pas réussi à la ramener tout de suite. Les humains ont toujours voulu capturer une licorne, ils en cherchaient depuis longtemps. Comme avant Lili habitait dans un nuage, elle voyait que les hommes voulaient capturer une licorne. Du coup, elle avait peur. Lili avait des super pouvoirs, mais elle ne se doutait pas qu'elle en avait. Quand venait le soir, elle ne savait pas où elle pouvait dormir.

Un jour, Lili était poursuivie par des hommes. Pour se réfugier, elle était montée sur un arbre. Elle avait remarqué que ses sabots étaient spéciaux, ils pouvaient grimper aux arbres. Depuis qu'elle connaissait son pouvoir, elle allait se cacher dans les arbres. Alors Lili voulait savoir si elle avait d'autres pouvoirs.

Un enfant qui s'appelait Robert avait vu Lili, elle avait remarqué qu'il était gentil. Alors elle a été vers lui, Lili a dit à Robert que les hommes voulaient la capturer. Robert le savait déjà.

Il a promis qu'il allait la protéger. Lili accepta et lui expliqua qu'elle avait des super pouvoirs. Robert avait promis de garder le secret pour lui.

Le 09 juin – 9000, Lili la licorne avait une branche dans sa queue et a essayé de l'enlever. En secouant sa queue, un arc-en-ciel en est sorti. Maintenant elle connaissait ses deux super pouvoir. C'était très rare d'en avoir deux et elle savait qu'elle ne pourrait pas avoir d'autres avantages. Avec son ami Robert, elle s'amusait à jouer sur l'arc-en-ciel.

Un jour, l'enfant était malade et ne pouvait pas protéger la licorne Lili. Des humains méchants sont venus chercher une licorne dans la forêt de l'Arbogne et ont trouvé Lili. La licorne a été capturée. Ses proches ont vu l'action et sont tout de suite intervenus depuis leur maison pour sauver Lili par télépathie. C'était leur pouvoir. Pendant que l'enfant était malade, ses parents lui avaient dit qu'il n'était capable de rien ! Alors Robert voulait leur montrer qu'il pouvait faire quelque chose qui leur feraient plaisir.

Il eut une idée : prendre Lili et lui enlever sa corne. Le lendemain matin, Robert se sentit mieux. Il a été trouver Lili.

Elle avait confiance en lui et le laissa venir vers elle. L'enfant a sauté sur la tête de la licorne et a arraché sa corne mais ne l'a pas tuée. Lili perdit aussitôt ses pouvoirs et toute sa confiance en Robert avait disparu. Il a été montrer la corne à ses parents et ils étaient très fiers de lui.

Au bout de deux jours, Lili perdit également ses couleurs. Pendant la nuit, Lili a réussi à s'échapper. Trois ans plus tard, un virus très dangereux qui attaquait la corne des licornes en les faisant fondre. Toutes les licornes du monde avaient attrapé cette maladie. Les licornes du monde des nuages avaient plus de pouvoirs et elles sont descendues dans la forêt de l'Arbogne avec Lili. Elles ne voulaient plus s'appeler **LICORNE**, parce qu'elles n'avaient plus de corne. Quand les licornes

cherchaient un nom elles chantaient "petit poney, petit poney, tu es tout gris. Tu es tout doux petit poney petit poney..."

Une petite licorne a eu une idée...

-E si on s'appelait **PONEY!**

-Ho oui !!!

C'est depuis ce jour que les licornes n'existent plus et qu'on les appelle les poneys.

**FIN**

**Anaé et Jessica**

## La vouivre de Corserey

IL Y A LONGTEMPS EN 819, UNE VOUIVRE EST NÉE EN ASIE. ELLE NE VOYAIT RIEN CAR ELLE N'AVAIT PAS D'OEIL MAIS CETTE CRÉATURE AVAIT ENTENDU PARLER D'UN ENCHANTEUR QUI POUVAIT LUI DONNER LA VUE. ALORS LA BÊTE ALLA JUSQU'À FRIBOURG (CH).

LA VOUIVRE AVAIT UN CORPS DE SERPENT, DES AILES DE CHAUVÉ-SOURIS ET DES PATTES GRIFFUES. ELLE POUVAIT VOLER, RAMPER ET NAGER. GRÂCE À ÇA, ELLE A PU REJOINDRE MERLIN L'ENCHANTEUR QUI HABITE À CORSEREY. IL AVAIT UN LONG BÂTON, UNE LONGUE BARBE GRISE, DES VÊTEMENTS DE MAGE (UNE ROBE) ET IL POSSÉDAIT DES POTIONS MAGIQUES. À CORSEREY, IL Y AVAIT UN CHÂTEAU ET TOUT CELA SE PASSAIT NON LOIN DE LÀ.

MALHEUREUSEMENT, À CORSEREY, IL Y AVAIT PLUSIEURS MONSTRES COMME LES KAPPAS, LES LOUPS-GAROUS ET LES GOBLINS. COMME L'ESCARBOUCLE SE TROUVAIT DANS LE CHÂTEAU, L'ENCHANTEUR ET SA COMPAGNONNE, LA VOUIVRE, PARTIRENT LE SOIR POUR S'EMPARER DE L'ESCARBOUCLE. IL SE SONT ALLIÉS À 5 PERSONNES POUR SE PROTÉGER MAIS À LA NUIT TOMBÉE LA PLEINE LUNE S'EST LEVÉE ET LES HOMMES QUI LES ACCOMPAGNAIENT SE SONT TRANSFORMÉS EN LOUPS-GAROUS. ILS LES ONT ATTAQUÉS...

MAIS MERLIN ET LA VOUIVRE ONT CONTRATTÉ : MERLIN A GUIDÉ LA VOUIVRE QUI ÉTAIT AVEUGLE ET LUI A DIT DE TIRER :

-DE CE CÔTÉ-LÀ, À DROITE, DEVANT TOI, À GAUCHE !

ILS SE BATTIRENT JUSQU'À CE QU'IL EN RESTE 2. ENSUITE, LE DUO DE LOUPS-GAROUS LEUR A EXPLIQUÉ QU'ILS AVAIENT BESOIN DE L'ESCARBOUCLE POUR REDEVENIR HUMAIN ET SE SOIGNER. MAIS MERLIN LEUR PROPOSA DE LES TRANSFORMER EN HUMAIN, LES SOIGNER ET LES LAISSER PARTIR. PUIS MERLIN REPARTIT, TOUT COMME LE DUO MAINTENANT HUMAIN.

À L'AUBE, NOTRE MAGICIEN ET LA VOUIVRE SONT ARRIVÉS DEVANT LE PONT-LEVIS. LORSQU'ILS EURENT MIS LEUR PIED SUR LE PONT-LEVIS UNE CRÉATURE VERTE LES ATTAQUA. MERLIN L'A RECONNU DIRECTEMENT, C'ÉTAIT UN KAPPA. IL AVAIT UN TROU DANS LA TÊTE : EN UN MOT C'EST UNE TORTUE GÉANTE. MERLIN DIT ALORS QU'IL LUI FALLAIT L'ESCARBOUCLE POUR RENDRE LA VUE À SON AMIE. LE KAPPA DIT ENSUITE :

- NOUS EN AVONS BESOIN POUR SAUVER NOTRE ESPÈCE.

PUIS LE PUISSANT MAGE PROPOSA :

- ET SI ON FAISAIT LA COURSE ?

APRÈS, UN KAPPA UN TOUT PETIT PEU PLUS PETIT, SORTIT DE L'EAU AVEC UN TROISIÈME KAPPA SUR SON DOS. ÇA DEVAIT ÊTRE SA FEMME PORTANT SON ENFANT. LE PÈRE ACCEPTA SON OFFRE. MERLIN LUI INFORMA PAR APRÈS QU'IL FAUDRAIT PARCOURIR LE CHÂTEAU DE HAUT EN BAS. MAIS LE KAPPA NE PENSAIT PAS QU'IL POURRAIT PASSER ENTRE LES MURS. EN EFFET IL NE PASSAIT PAS. LA MÈRE PROPOSA DE FAIRE LA COURSE À SA PLACE ET LE MAGE ACCEPTA. APRÈS AVOIR RÉSOLU LE PROBLÈME, ILS SE MIRENT À L'ENTRÉE DU CHÂTEAU.

PUIS ILS PARTIRENT. MERLIN PRIT L'AVANTAGE. LORSQU'IL ARRIVA EN HAUT DU CHÂTEAU IL VIT DEUX PIERRES PRÉCIEUSES ET IL EN PRIT UNE. PAR APRÈS, L'ENCHANTEUR PERDIT LA COURSE BIEN SÛR.

*ENCORE PLUS TARD L'ENCHANTEUR PARTIT UN PEU PLUS LOIN PUIS DIT À LA VOUIVRE QUI ÉTAIT TRÈS TRISTE DE NE RIEN VOIR ET LUI EXPLIQUA SON AVENTURE. QUAND MERLIN LUI DONNA L'ESCARBOUCLE, LA VIVRE VIT POUR LA PREMIÈRE FOIS. AU MÊME MOMENT, JUSTE À CÔTÉ D'EUX, LE CHÂTEAU S'EFFONDRA À CAUSE DE LA BRIQUE QUE LE KAPPA AVAIT TOUCHÉE. HEUREUSEMENT, LA TOUR S'EFFONDRA DU CÔTÉ DES KAPPAS. LE RETOUR FUT BEAUCOUP PLUS RAPIDE CAR LA VOUIVRE PORTA MERLIN JUSQU' À LA MAISON.*

*C'EST POUR CELA QUE LE CHÂTEAU DE CORSEREY N'EXISTE PLUS ET QU'IL NE RESTE PLUS QUE LA CAVE. C'EST AUSSI POUR CELA QUE LA RACE DES KAPPAS N'EXISTE PLUS. LA VOUIVRE EST REPARTIE À NEUCHÂTEL ET NOUS PENSONS QUE LA SUITE.... VOUS LA CONNAISSEZ !*

***FIN.***

BASIL ET SIMON

## *La bataille de Seedorf, l'orc sanguinaire*

*L'histoire se déroule dans une vallée lointaine proche d'un lac qui n'avait pas encore de nom. Dans cette vallée vivaient des orcs et des humains. Les orcs étaient en conflit avec les humains, les humains voulaient que la race d'orc n'existent plus.*

*Dans cette fameuse vallée une légende disait qu'il y avait un trésor maudit. Ce coffre était plein de richesses. Ce trésor qui était dans le coffre attirait les races vivantes. Il était maudit car il attirait toutes les espèces à venir le prendre. Ce fabuleux coffre maudit était caché au fond du lac.*

*Un jour, les humains ont essayé de prendre le trésor se situant au fond du lac. Les orcs, une fameuse race mystérieuse, ont entendu parler du coffre maléfique. Le chef des orcs Seedorf, l'orc sanguinaire voulait s'en emparer. Cet être était intelligent, rusé, musclé avec une silhouette humaine, une force supérieure à l'homme. L'orc Seedorf ressemblait à un homme. Il avait la peau verte, deux yeux et une bouche avec deux dents qui dépassaient. Il avait un équipement doté d'une épée hachoir, d'un bouclier protecteur en métal et était muni d'un casque d'archet.*

*L'orc Seedorf alla avec son clan demander aux humains s'il pouvait partager ce fameux trésor avec eux. Les humains traitèrent les orcs de créatures répugnantes et hideuses, ils déclinèrent leur offre et leur déclarèrent la guerre. Alors une lutte sans merci et époustouflante se déclara entre le mystérieux clan des orcs avec les impitoyables humains. Alors les orcs et les humains se tapèrent avec des coups d'épée hachoir, de bouclier et de massue. Il y eu beaucoup d'humains morts et décapités ainsi que des orcs tranchés en deux ... Cette guerre impitoyable ne faisait que commencer. Des années et des années de souffrance se sont passées durant cette très longue guerre entre les orcs et les humains. Bien des années se sont écoulées.*

*Plus tard, il ne resta plus qu'un quart des humains qui ont participé à cette guerre et très peu d'orcs ainsi que leur chef Seedorf. Celui-ci, épuisé et souffrant, tomba dans les pommes. Une heure plus tard, il se releva en voyant tous les humains morts et une famille d'orc. Un seul des humains n'était pas mort, Seedorf le croyait décédé. Tout d'un coup cet abominable humain se releva et essaya de tuer la famille d'orc en vie. Il brandit son épée et ... soudain ... Seedorf le vit et se jeta sur son épée pour protéger la dernière famille d'orc. Deux secondes plus tard, il arracha la tête du dernier humain qui avait participé à la bataille puis Seedorf mourut à son tour.*

*Cette famille, voyant ce que Seedorf a fait, attribua le nom de Seedorf au lac. La dernière famille d'orc décida de trouver et prendre le coffre. Une fois trouvés, ils prirent les richesses qui étaient dans le coffre maléfique et maudit. Avec les richesses du trésor ils conclurent un pacte avec les humains qui n'avaient pas participé à la guerre : en échange de leur richesse tous les humains appelleront ce lac Seedorf.*

*Depuis ce jour, tous les humains appellent le lac Seedorf et la race d'orc qui étaient extraordinaire n'existe plus. Gloire au sauveur Seedorf.*

**FIN**

*Nathan et Matteo*

## *Le dragon aux trois yeux rouges*

Un dragon vécut dans la grotte puis dans la chapelle de Nirelet. Cette chapelle était petite et belle. Ensuite, la créature s'établit dans une bergerie des environs. Malheureusement, le dragon mangeait les chèvres à 2 têtes. Il était méchant. Il avait des ailes de chauve-souris et des pics grandes comme une voiture. Les chèvres à 2 têtes possédaient de longues cornes. Toutes ces créatures vécutent en -5,3 millions d'année.

Le dragon crachait du feu et de l'eau pour faire de la fumée. Il mangeait les humains. Les humains étaient terrifiés et tristes de perdre leurs amis. Des hommes voulurent chercher une bergerie pour y attirer le dragon. Ils creusèrent un trou de la bergerie à la chapelle pour que le dragon aille à la bergerie pour manger les chèvres. Une fois attiré à l'endroit cible, les humains bouchèrent le trou pour ne pas que le dragon revienne. Le dragon s'envola et regagna son pays d'origine pour revoir sa famille et ses amis.

Voilà pourquoi désormais, la chapelle de Nierlet est un lieu paisible, sans dragon.

**FIN**

William et Luca